

# OSDE-3 - JAVASCRIPT

Categoria: **Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:  
5 Giorni



Categoria:  
Development



Qualifica Istruttore:  
Docente Senior (min.  
5 anni)



Dedicato a:  
Sviluppatore



Produttore:  
PCSNET

## OBIETTIVI

- Conoscere e saper utilizzare il linguaggio di programmazione JavaScript, compresi gli aspetti più recenti.
- Conoscere lo strumento base per la realizzazione del front-end.

## PREREQUISITI

- Conoscenza della programmazione strutturata derivata dall'uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.
- Conoscenza del linguaggio HTML.
- Conoscenza base della infrastruttura di rete e del protocollo http.

## CONTENUTI

### JavaScript e il Web

- Introduzione a JavaScript
- La struttura di un'applicazione Web
- Il ruolo di JavaScript nel front end
- Analisi del supporto dei browser

### JavaScript e HTML

- Incorporare JavaScript nell'HTML
- Esecuzione degli script
- Adattare i browser non supportati

### Il linguaggio

- Strutture di controllo e cicli
- Comprensione delle funzioni
- Utilizzo degli argomenti
- Utilizzo di variabili locali e globali
- Passaggio degli oggetti

### Programmazione ad oggetti

- Comprensione degli oggetti di JavaScript
- Navigazione del grafo dell'oggetto
- Formato JSON
- Proprietà, metodi ed eventi
- Accesso dinamico alle proprietà
- Oggetto prototype ed ereditarietà

### **Gli oggetti del linguaggio JavaScript**

- L'oggetto Global, String, RegExp, Array, Date, Math, etc.
- Creazione di oggetti personalizzati di JavaScript

### **I principi di base del DOM**

- Browser Object Model (BOM)
- Standard DOM
- Navigazione dei nodi di un documento
- Recupero valori di elementi e attributi
- Modifica DOM in memoria

### **Gestione degli eventi**

- Comprensione degli eventi e dei gestori
- Creazione di gestori d'evento JavaScript
- Gestione degli errori
- Generazione di eventi nel codice

### **Oggetti fondamentali di JavaScript**

- Utilizzo dell'oggetto Window
- Interazione con gli oggetti Document
- L'importanza degli oggetti Form
- Gestione delle tabelle

### **Programmazione DHTML:**

- Selettori
- Proprietà InnerHtml e InnerText
- DHTML e testo
- Effetti visivi su immagini
- Le proprietà dei Cascading Style Sheet (CSS)
- La gestione dei Layer

### **ES6 nuovi costrutti sintattici**

- Introduzione alla specifica ES6
- Scope variabili
- Nuova sintassi per funzioni
- Destructuring assignments
- Nuove funzioni JS
- Nuove classi JS

### **OOP con ES6:**

- Definizione classi
- Costruttori

- Metodi
- Ereditarietà
- Membri static
- Export e Import

#### **Gestione dipendenze**

- Export Moduli
- Import classi e funzioni
- Sistemi per gestione dipendenze

## INFO

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)