OSDE-11 - ANGULAR BASE

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO

Durata:	Categoria:	Qualifica Istruttore:	Dedicato a:	Produttore:
3 Giorni	Development	Docente Senior (min. 5 anni)	Sviluppatore	PCSNET

OBIETTIVI

Il corso ha lo scopo di introdurre i partecipanti all'utilizzo di questo Framework in modo da acquisire in tempi rapidi la grande produttività e qualità delle Web Application che questo Tool permette di ottenere.
Il corso è molto pratico, con hands-on ed esercitazioni.

PREREQUISITI

Conoscenza di JavaScript, TypeScript, HTML, CSS e programmazione a oggetti (OOP).

CONTENUTI

Modulo 1: Introduzione ad Angular

- -Cos'è Angular e come funziona
- -Installazione di Node.js e Angular CLI
- -Setup del progetto e struttura di base (moduli, componenti, template)

Modulo 2: Fondamenti di TypeScript

- -Origine e vantaggi di TypeScript
- -Tipi di dato, interfacce e OOP
- -Namespace, moduli e comandi utili
- -Uso del Playground e strumenti di sviluppo

Modulo 3: Ambiente di Sviluppo Angular

- -Linguaggio e strumenti principali
- -Angular CLI: comandi e funzionalità
- -Struttura di un'app Angular completa

Modulo 4: Componenti Angular

- -Definizione e creazione di componenti
- -Passaggio di dati con @Input e @Output
- -Interazioni e generazione eventi
- -Ciclo di vita dei componenti

Modulo 5: Template e Data Binding

- -Template HTML e binding dei dati
- -Reference e Two-Way Data Binding
- -Direttive (*ngIf, *ngFor)
- -Form e validazione
- -Pipe per la trasformazione dei dati

Modulo 6: Servizi e Routing

- -Creazione e uso dei servizi
- -Dependency Injection
- -Comunicazione HTTP con HttpClient
- -Configurazione del routing e navigazione

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso
Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)