

# OSDE-11 - ANGULAR BASE

Categoria: **Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



**Durata:**  
3 Giorni



**Categoria:**  
Development



**Qualifica Istruttore:**  
Docente Senior (min.  
5 anni)



**Dedicato a:**  
Sviluppatore



**Produttore:**  
PCSNET

## OBIETTIVI

Il Corso ha lo scopo di introdurre i partecipanti all'utilizzo di questo Framework in modo da acquisire in tempi rapidi la grande produttività e qualità delle Web Application che questo Tool permette di ottenere. Il Corso è molto pratico con molti Hands-on ed esercitazioni.

## PREREQUISITI

Analisti e Programmatori con conoscenza di Javascript, TypeScript, HTML, CSS e programmazione ad oggetti (OOP).

## CONTENUTI

### Modulo 1: Introduzione

- Storia
- Cosa è Angular
- Angula 1 VS Angular 2
- ECMAScript
- JS
- Editor

### Modulo 2: TypeScript

- Nascita
- Playground
- Strumenti
- Alcuni comandi
- Vantaggi
- Tipi di Dato
- Interfacce
- OOP
- Namespace e Moduli

### Modulo 3: Ambiente di Sviluppo

- Linguaggio di Programmazione

- Angular CLI
- Struttura di una applicazione

#### **Modulo 4: Componenti**

- Definizione
- Creare Componenti
- Passaggio dei dati
- Interazioni
- Generare Eventi
- Ciclo di Vita

#### **Modulo 5: Template**

- Template e Data Binding
- Reference
- Two-Way Data Binding
- Direttive
- Form
- Pipe

#### **Modulo 6: Servizi**

- Servizi e Dependency Injection
- Creazione di un servizio
- HTTP
- Routing

## INFO

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)