# APPL-1 - SVILUPPO IPHONE/IPAD BASE

Categoria: **iPhone-iPad Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO

| Durata: | Categoria: | Qualifica Istruttore: | Dedicato a: | Produttore: |
|---|---|---|---|---|
| 5 Giorni | iPhone-iPad Development | Docente Senior (min. 5 anni) | Sviluppatore | PCSNET |

## OBIETTIVI

Scopo del corso è imparare a sviluppare App per iPhone e iPad scritte in linguaggio nativo (Swift) e pubblicarle su App Store.
Si tratta di un corso aperto a tutti gli sviluppatori anche ed è pensato per chi non ha nessuna esperienza nel settore e che vuole una porta di accesso al mondo dello sviluppo per Apple.

## PREREQUISITI

-Buona conoscenza di un linguaggio ad Oggetti (Java, C++ o altri).
-Buona conoscenza del pattern MVC.
-Buona conoscenza del modello relazionale e SQL.

## CONTENUTI

**Basi del linguaggio Swift**

-Introduzione
-Swift: ARC
-Gestione della memoria
-Definizioni dei tipi: variabili e costanti
-Gestione dei tipi e casting
-Istruzioni per il flusso di controllo
-if / switch
-Cicli
-Strutture dati Array e dict
-Enum
-Definizione di Funzione
-Closure e blocks
-Object Oriented
-Classi ed oggetti
-Definire metodi accessori alla classe
-Protocolli con Swift
-Extensions

- -Tuple
- -Astrazioni con Swift
- -Ereditarietà
- -Integrazione tra Swift e Object C

**Xcode & ambiente grafico**

- -Esplorare l’ambiente di lavoro
- -UIViewController e UIView
- -Costruire l'interfaccia
- -I controlli e le azioni attraverso gli elementi grafici
- -Adaptive UI
- -Operare con gli elementi grafici dell'interfaccia
- -Gli effetti grafici
- -Gestire le immagini con l'Asset Catalog
- -Il Navigation Controller e la Toolbar
- -Il Tab Bar Controller e UISplitViewController
- -Utilizzare il DatePicker e formattare le date
- -Altri elementi grafici
- -Gestione degli eventi
- -Utilizzare la libreria delle immagini
- -Usare le gestures

**Storyboards & Layout**

- -Creare un progetto con lo Storyboard
- -Gestire Navigation Controller con lo Storyboard
- -Passaggio di dati

**Persistenza (File management & SqlLite)**

- -Introduzione alla persistenza
- -Uso del file System
- -Persistenza con SqlLite
- -Le properties API

## INFO

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare
**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso
**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)