

# ADOB-6 - ADOBE DREAMWEAVER

Categoria: **Adobe**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



**Durata:**  
5 Giorni



**Categoria:**  
Adobe



**Qualifica Istruttore:**  
Docente Senior (min.  
5 anni)



**Dedicato a:**  
Grafico



**Produttore:**  
PCSNET

## OBIETTIVI

- Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
- Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
- Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

## PREREQUISITI

Conoscenza anche elementare dell'ambiente Windows.

## CONTENUTI

### **Introduzione**

- L'area di lavoro di Dreamweaver
- Elementi fondamentali di Dreamweaver
- Viste di Dreamweaver
- Personalizzazione di base di Dreamweaver

### **Pianificazione e impostazione del sito**

- Pianificazione e progettazione di un sito
- Uso di Dreamweaver per impostare un nuovo sito

### **Impostazione di un documento**

- Creazione, apertura e modifica di un documento
- HTML
- Progettazione del layout di pagina
- Livelli e tabelle di layout

### **Gestione e inserimento delle risorse**

- Inserimento e formattazione del testo
- Inserimento di oggetti
- Creazione di elenchi

- Impostazione di caratteri, stili, colore e allineamento
- Uso degli stili HTML per formattare il testo
- Fogli di stile CSS

### **Le tabelle**

- Inserimento di una tabella
- Selezione degli elementi di una tabella
- Formattazione di tabelle e celle
- Aggiunta ed eliminazione di righe e colonne
- Copiare e incollare celle
- Ordinamento di una tabella

### **Inserimento di immagini**

- Inserimento di un'immagine
- Impostazione delle proprietà di un'immagine

### **Collegamenti e navigazione**

- Creazione di un collegamento
- Gestione dei collegamenti
- Creazione di un menu di collegamento
- Creazione di una barra di navigazione

### **Frame**

- Creazione di pagine Web basate sui frame
- Proprietà dei frame e dei set di frame
- Controllo del contenuto dei frame mediante i
- Collegamenti

### **Inserimento di oggetti multimediali**

- Inserimento di oggetti multimediali
- Oggetti Flash
- Filmati Shockwave
- Inserimento di file audio in una pagina
- Inserimento di un controllo ActiveX
- Inserimento di un'applet Java

### **Livelli dinamici**

- Livelli e codice HTML
- Creazione di livelli su una pagina
- Modifica dei livelli
- Proprietà dei livelli
- Animazione dei livelli

### **Comportamenti**

- Il pannello Comportamenti
- Eventi
- Applicazione di un comportamento
- Comportamenti e testo

## Moduli

- Script CGI
- Oggetti dei moduli
- Creazione di un modulo
- Inserimento di caselle di controllo e pulsanti di scelta
- Elenchi e menu
- Pulsanti modulo
- Uso dei comportamenti con i moduli

## Verifica e pubblicazione di un sito

- Verifica della compatibilità con i browser
- Uso dei comportamenti per rilevare i browser e i plugin
- Anteprima nel browser
- Controllo dei collegamenti di una pagina o di un sito

## INFO

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)