

# OSDE-4 - UML ANALYSIS & DESIGN PER COMPONENTI

Categoria: **Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:  
3 Giorni



Categoria:  
Development



Qualifica Istruttore:  
Docente Senior (min.  
5 anni)



Dedicato a:  
Sviluppatore



Produttore:  
PCSNET

## OBIETTIVI

Fornire le conoscenze e gli strumenti per poter progettare applicazioni software.

## PREREQUISITI

Nozione di base dell'informatica ed esperienza di programmazione Object Oriented.

## CONTENUTI

### **Sistemi di componenti**

Definizione di componente  
Principi base dei componenti  
Gli aspetti di un componente  
Come progettare un sistema a componenti  
Il concetto di contratto  
Livelli di modellazione

### **Il processo di sviluppo**

I diversi aspetti del processo  
Sviluppo vs Management  
Definizione e disegno del workflow  
Diversi tipi di workflow

### **Applicare UML**

Tecniche di modellazione UML  
Estendere UML con l'uso di stereotipi  
I casi d'uso e i componenti  
Individuare i requisiti  
Il diagramma delle classi e i componenti  
- Specifiche di interfaccia  
- Specifica degli attributi  
- Specifica delle operazioni  
Il diagramma dei componenti  
Individuare le operazioni di business

Iterazioni tra componenti  
Architetture dei componenti  
Altri diagrammi di UML

### **Riutilizzo e integrazione**

Riutilizzo di componenti preesistenti  
Acquisire e integrare componenti  
Il processo di integrazione

### **Caso di studio**

Presentazione di un caso di studio relativo alla progettazione e la realizzazione di componenti e la loro integrazione in un sistema complesso

### **Esercitazioni**

Le lezioni saranno integrate da apposite esercitazioni

## INFO

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Teorico Metodologico