

# OSDE-1 - INTRODUZIONE ALLA PROGRAMMAZIONE

Categoria: **Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:  
2 Giorni



Categoria:  
Development



Qualifica Istruttore:  
Docente Senior (min.  
5 anni)



Dedicato a:  
Sviluppatore



Produttore:  
PCSNET

## OBIETTIVI

- Rendere operativi sulle funzionalità di base e di comune interesse del prodotto.
- Dare una informativa sulle funzionalità più evolute del prodotto.
- Fornire una chiara visione delle aree di applicabilità del prodotto.

## PREREQUISITI

Nessun prerequisito.

## CONTENUTI

### **Introduzione ai linguaggi di programmazione**

Le categorie dei prodotti software

Concetto di linguaggio di programmazione

-L'ambiente di sviluppo

-L'ambiente di debug

-La compilazione

Categorie di linguaggi ed ambiti di utilizzo

-Compilatori

-Interpreti

-Macro

### **Concetti base di programmazione**

Concetto di Istruzione

Concetto di Variabile e di tipo

-Stringhe

-Numeri e tipi di numero

-Booleane

-Date e Ore

-Altri tipi

Concetto di Input e di Output

Concetto di File

Concetto di Funzione

### **Categorie di Istruzioni**

Istruzione di Ciclo

-Entrata ed uscita dai cicli

Istruzioni di Decisione

-Decisione semplice (due rami)

-Decisione complessa (molti rami)

Istruzione di Salto e di Salto condizionato

### **Interazione con l'utente**

Istruzioni per l'immissione dati

-Via tastiera

-Via mouse

Istruzioni per il controllo dei dati

Istruzioni per l'output dei dati

-Su video

-Su stampa

-Su file

Istruzioni per il controllo delle periferiche

### **Interazione con i File**

Tipi di file

File dati

-Tipi di accesso

-Istruzioni di lettura e di scrittura

-Problemi legati alle dimensioni dei file dati

Altri file (grafici, multimediali, ecc.)

-Istruzioni di lettura e scrittura

### **Funzioni e Subroutines**

Tipi di funzioni

-I parametri da usare nelle funzioni

-Librerie di funzioni

-Creazione di funzioni

-Funzioni che interagiscono con il S.O.

Routines

-Creazione ed uso delle subroutines

-I parametri da usare nelle routines

### **Debug e compilazione**

Controllo del funzionamento del programma

Controllo delle prestazioni

Compilazione

Distribuzione

## **INFO**

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)