

OSDE-26 - TYPESCRIPT

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
3 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

Conoscere le potenzialità e saper utilizzare TypeScript nell'ambito della programmazione JavaScript in modo da poter accedere a strumenti avanzati per lo sviluppo del front-end.

PREREQUISITI

- Buona conoscenza del linguaggio JavaScript.
- Conoscenza del linguaggio HTML.
- Conoscenza base dell'infrastruttura di rete e del protocollo http.

CONTENUTI

Introduzione a TypeScript

- JavaScript vs TypeScript
- Lo standard ECMAScript
- Benefici di TypeScript
- TypeScript con Visual Studio Code

Tipi base

- I tipi in JavaScript e in TypeScript
- Sintassi per i tipi
- Tipizzazione implicita
- Duck typing
- Arrays
- Il tipo "any"
- Casting esplicito
- Enumeratori
- Le funzioni
- Tipi di ritorno

Concetti avanzati riguardanti i tipi

- "Unione" di tipi (Union types)

- “Sentinelle” per i tipi (Type guards)
- Alias per i tipi
- Null e Undefined

Object Oriented

- Proprietà
- Costruttori
- Metodi
- Modificatori di accesso
- Funzioni e proprietà statiche
- Namespace
- Interfacce
- Ereditarietà
- Decorators

Generics

- Sintassi
- Utilizzo di classi generiche
- Vincoli per i tipi generici
- Interfacce generiche

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)