

# OSDE-26 - TYPESCRIPT

Categoria: **Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



**Durata:**  
3 Giorni



**Categoria:**  
Development



**Qualifica Istruttore:**  
Docente Senior (min.  
5 anni)



**Dedicato a:**  
Sviluppatore



**Produttore:**  
PCSNET

## OBIETTIVI

Conoscere le potenzialità e saper utilizzare TypeScript nell'ambito della programmazione JavaScript in modo da poter accedere a strumenti avanzati per lo sviluppo del front-end.

## PREREQUISITI

- Buona conoscenza del linguaggio JavaScript.
- Conoscenza del linguaggio HTML.
- Conoscenza base dell'infrastruttura di rete e del protocollo http.

## CONTENUTI

### **Introduzione a TypeScript**

- JavaScript vs TypeScript
- Lo standard ECMAScript
- Benefici di TypeScript
- TypeScript con Visual Studio Code

### **Tipi base**

- I tipi in JavaScript e in TypeScript
- Sintassi per i tipi
- Tipizzazione implicita
- Duck typing
- Arrays
- Il tipo "any"
- Casting esplicito
- Enumeratori
- Le funzioni
- Tipi di ritorno

### **Concetti avanzati riguardanti i tipi**

- "Unione" di tipi (Union types)

- “Sentinelle” per i tipi (Type guards)
- Alias per i tipi
- Null e Undefined

### **Object Oriented**

- Proprietà
- Costruttori
- Metodi
- Modificatori di accesso
- Funzioni e proprietà statiche
- Namespace
- Interfacce
- Ereditarietà
- Decorators

### **Generics**

- Sintassi
- Utilizzo di classi generiche
- Vincoli per i tipi generici
- Interfacce generiche

## **INFO**

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)