

OSDE-28 - FLUTTER & DART

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
3 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

Conoscere e saper utilizzare Flutter e Dart per creare e distribuire applicazioni per diverse piattaforme, come dispositivi mobili, web e desktop, con un unico code base.

PREREQUISITI

- Conoscenza del linguaggio Android.
- Conoscenza della programmazione a oggetti con un qualsiasi linguaggio OO.

CONTENUTI

- Installazione di Flutter e Dart
- Caratteristiche e concetti fondamentali
- Panoramica sui widgets disponibili e gestione dei widgets
- Scrivere una UI con Dart
- Scrivere ed organizzare il codice
- Aggiungere logica
- Debugging tips & tricks
- Gestione dei tab e della navigazione
- Gestire il testo e gli altri aspetti grafici
- Gestione delle immagini e Image Upload
- Aggiungere interattività e animazioni
- State management solutions
- Gestire le form e validare l'input dell'utente
- Connessione con il back end e gestione delle richieste
- REST WS e API Rest
- Gestire le notifiche
- User authentication
- Persistenza e gestione dei dati
- SQLFLite con Flutter
- Gestire i dati di modello
- ListView e DetailView

-Pubblicare app nello store

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)