

# OSDE-29 - LINGUAGGIO GO

Categoria: **Development**

## INFORMAZIONI SUL CORSO



**Durata:**  
3 Giorni



**Categoria:**  
Development



**Qualifica Istruttore:**  
Docente Senior (min.  
5 anni)



**Dedicato a:**  
Sviluppatore



**Produttore:**  
PCSNET

## OBIETTIVI

- Comprendere e saper utilizzare il linguaggio Go.
- Comprendere gli ambiti di utilizzo.
- Comprendere le caratteristiche del linguaggio Go, tra cui la semplicità e le alte prestazioni.

## PREREQUISITI

Conoscenza della programmazione strutturata derivata dall'uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.

## CONTENUTI

### Introduzione al linguaggio Go

- La filosofia alla base del linguaggio Go
- Installazione e configurazione di base
- Installazione dell'ambiente di lavoro
- Organizzazione e architettura
- Il compilatore e il garbage collector

### Caratteristiche di base del linguaggio

- Il programma Hello World
- Tipi dati e variabili
- Costrutti di controllo e decisione
- Strutture dati: array, slice e map
- Funzioni e defer
- Struttura della memoria e puntatori
- Il paradigma Object Oriented
- Aspetti Object-Oriented: struct , metodi e interfacce

### Aspetti avanzati

- Goroutines, channels e programmazione concorrente

- Timers, tickers e workers
- Accesso concorrente ai dati tramite channel e mutex
- Funzioni di utilità su stringhe, date e formati
- Parsing di JSON, URL e altri formati

### **I/O e Sistema Operativo**

- Gestione dell'Input e Output su terminale e file
- Interazione col sistema operativo

### **Evoluzione del linguaggio Go**

## **INFO**

**Materiale didattico:** Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

**Costo materiale didattico:** NON incluso nel prezzo del corso

**Natura del corso:** Operativo (previsti lab su PC)