

OSDE-29 - LINGUAGGIO GO

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
3 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

- Comprendere e saper utilizzare il linguaggio Go.
- Comprendere gli ambiti di utilizzo.
- Comprendere le caratteristiche del linguaggio Go, tra cui la semplicità e le alte prestazioni.

PREREQUISITI

Conoscenza della programmazione strutturata derivata dall'uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.

CONTENUTI

Introduzione al linguaggio Go

- La filosofia alla base del linguaggio Go
- Installazione e configurazione di base
- Installazione dell'ambiente di lavoro
- Organizzazione e architettura
- Il compilatore e il garbage collector

Caratteristiche di base del linguaggio

- Il programma Hello World
- Tipi dati e variabili
- Costrutti di controllo e decisione
- Strutture dati: array, slice e map
- Funzioni e defer
- Struttura della memoria e puntatori
- Il paradigma Object Oriented
- Aspetti Object-Oriented: struct , metodi e interfacce

Aspetti avanzati

- Goroutines, channels e programmazione concorrente

- Timers, tickers e workers
- Accesso concorrente ai dati tramite channel e mutex
- Funzioni di utilità su stringhe, date e formati
- Parsing di JSON, URL e altri formati

I/O e Sistema Operativo

- Gestione dell'Input e Output su terminale e file
- Interazione col sistema operativo

Evoluzione del linguaggio Go

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)