

OSDE-30 - LINGUAGGIO KOTLIN

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
5 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
Docente Senior (min.
5 anni)



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

- Comprendere le caratteristiche e saper utilizzare il linguaggio Kotlin.
- Comprendere le differenze con altri linguaggi esistenti, la differenza con il linguaggio Java e come interagire con esso.
- Comprendere come utilizzare il linguaggio Kotlin in ambito sviluppo Mobile.

PREREQUISITI

Conoscenza della programmazione strutturata derivata dall'uso di qualsiasi linguaggio di programmazione.

CONTENUTI

Introduzione a Kotlin

- Environment
- Sintassi base
- Idiomi
- Coding Conventions

Sintassi e costrutti di base

- Tipi base
- Type Checks e cast
- Type-Safe Builders
- Dynamic Type
- Packages
- Istruzioni condizionali e cicli
- Returns e Jumps

Object Oriented

- Il paradigma Object Oriented
- Usare le classi e gli oggetti
- Null Safety
- I modificatori di accesso

- Creare Classi
- Properties e Fields
- Visibility Modifiers
- Extensions
- Destructuring Declarations
- Overload
- Data Classes
- Generics
- Enum
- Le astrazioni
- Objects
- Delegation
- Delegated Properties

Funzioni e Lambdas

- Functions
- Lambdas
- Inline Functions
- La gestione degli errori

Collection and Generics

- List, Set and Map
- Uso dei Generics
- Covarianza e Controvarianza

Mobile developing

- Coroutines
- Installare l'ambiente di simulazione
- Creare app con Kotlin
- Creare un app reale

Interoperabilità con Java

Integrare Java da Kotlin e viceversa

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Operativo (previsti lab su PC)