

OSDE-37 - UX/UI

Categoria: **Development**

INFORMAZIONI SUL CORSO



Durata:
3 Giorni



Categoria:
Development



Qualifica Istruttore:
**Docente Senior (min.
5 anni)**



Dedicato a:
Sviluppatore



Produttore:
PCSNET

OBIETTIVI

Imparare a progettare un'interfaccia utente

PREREQUISITI

CONTENUTI

Fondamenti di UX Design

- Introduzione a UI e UX: differenze, obiettivi e ruoli
- Processo di design: ricerca, ideazione, prototipazione, test
- Principi di usabilità e gerarchia visiva
- Analisi di casi studio (esempi di buone e cattive interfacce)
- Strumenti del mestiere: panoramica su Figma, Miro, Notion

Fondamenti di UI e introduzione a Figma

- Interfaccia di Figma: overview e impostazioni del progetto
- Frame, layout grid e spacing
- Tipografia, colori e iconografia
- Componenti e varianti
- Auto Layout e responsive design di base
- Accessibilità e contrasto dei colori

Realizzare un prototipo

- Revisione dei wireframe e definizione del flusso utente
- Creazione di un prototipo interattivo in Figma
- Gestione di feedback e revisione iterativa
- Esportazione e condivisione del progetto
- Cenni su test utente e presentazione del design

INFO

Materiale didattico: Materiale didattico e relativo prezzo da concordare

Costo materiale didattico: NON incluso nel prezzo del corso

Natura del corso: Teorico Metodologico